

BASES | CAMPEONATOS ESCOLARES SUPERTMATIK 2022/23

OBJETIVOS: Fomentar el interés por aprender; contribuir para incrementar la adquisición consolidación y ampliación de conocimientos; reforzar el componente lúdico en el proceso de enseñanza y aprendizaje; promover la convivencia entre los elementos de la comunidad escolar.



¿A QUIÉN SE DESTINA ESTA COMPETICIÓN? Los concursos SUPERTMATIK están destinados a alumnos que asisten a escuelas públicas o privadas que se encuadren en las categorías previstas en la tabla 1 (página 3).

Fase 1: INSCRIPCIONES (hasta el 31 enero 2023)

Las escuelas, representadas por un profesor coordinador, podrán realizar su inscripción online en www.eudactica.com, rellenando el formulario electrónico disponible en la sección "Competición". Las inscripciones se validarán por la organización a través de correo electrónico. Si no recibes el correo de confirmación, por favor revisa tu carpeta de correo no deseado.

Fase 2: SELECCIÓN DE FINALISTAS (hasta el 31 marzo 2023)

Los centros educativos podrán optar a dos modelos de selección finalistas:

OPCIÓN A - Uso de la APP SUPERTMATIK ONLINE (www.supertmatik.net)

Los alumnos deberán registrarse en www.supertmatik.net (1. Pulsar la opción "login" en el Menú; 2. Pulsar "registrar"; 3. Rellenar los datos solicitados). Se deberá enseñar las reglas del juego online con tiempo a los alumnos de las clases que participen. Se recomienda que se realicen como mínimo 5 sesiones de entrenamiento en línea antes de iniciar la competición.

Cómo jugar SUPERTMATIK en línea – Contrarreloj: <https://www.youtube.com/watch?v=AzI4YUtGDKY>

Cómo jugar SUPERTMATIK en línea - vs ROBOT: <https://www.youtube.com/watch?v=CtaegziiGh8>

ELIMINATORIA CONTRARRELOJ - Los alumnos deben iniciar sesión y jugar en modo "contrarreloj". Para conseguir calificarse para la fase siguiente, deberán, en una sesión con la duración máxima de 15 minutos, bajo la supervisión de un profesor, conseguir un tiempo récord igual o inferior al tiempo de calificación (55 segundos). El alumno levanta las manos cuando alcanza el tiempo y el profesor comprueba el tiempo y nivel de juego en la pantalla. Los alumnos que consigan superar con éxito la eliminatoria contrarreloj entran en la siguiente eliminatoria.

ELIMINATORIA VS ROBOT - Los alumnos deben iniciar sesión y jugar en modo "Vs Robot". Para avanzar a la Gran Final, los alumnos deberán, en una sesión con la duración máxima de 15 minutos, bajo la supervisión de un profesor, conseguir obtener una victoria contra el robot "YURA". El alumno levanta las manos cuando alcanza la victoria y el profesor comprueba el resultado, el nombre del robot y nivel de juego en la pantalla.

Por cada categoría de participación, se clasifican para la Gran Final los alumnos que han superado las dos eliminatorias. Inscripción de finalistas en la Gran Final: los finalistas deben inscribirse en www.supertmatik.net rellenando un formulario electrónico (se proporcionará un documento con instrucciones de relleno). Tras la inscripción se enviará un correo electrónico con los datos de acceso que los alumnos deberán utilizar en la Gran Final e instrucciones de pago de las cuotas de participación - 3 euros por finalista.

Datos bancarios:

EUDACTICA, Lda. (CIF 508353084);

Banco: BPI, Portugal | IBAN: PT50001000003967672000150 | SWIFT/BIC: BBPIPTPL

Pago a través de Paypal/tarjeta de crédito: sales.global@eudactica.com

Fase 2: SELECCIÓN DE FINALISTAS (hasta el 31 marzo 2023) - cont.

OPCIÓN B - Uso de barajas de cartas SUPERTMATIK

Se deberá enseñar las reglas del juego de cartas SUPERTMATIK a los alumnos de las clases que participen. Se recomienda que se realicen como mínimo 5 sesiones de entrenamiento antes de iniciar la competición.

Cómo jugar SUPERTMATIK (cartas): <https://www.youtube.com/watch?v=J4sEjkiKkno>

Campeonatos intra clase*: eliminatorias disputadas entre alumnos de la misma clase para seleccionar los alumnos que participarán en el campeonato entre clases (los profesores deben establecer el número de alumnos que pasan por cada clase).

Campeonato entre clases*: eliminatorias disputadas entre alumnos de la misma categoría para seleccionar a los estudiantes que representarán a su escuela en la Gran Final (los profesores deben establecer el número de alumnos que pasan por cada categoría – alumnos finalistas). El profesor coordinador deberá inscribir los alumnos finalistas en la Gran Final en línea antes del 31 de marzo de 2023 siguiendo los mismos procedimientos descritos en la Opción A.

*El sorteo que determinará las partidas a realizar seguirá las indicaciones y mapa de sorteos facilitado por la organización a los profesores coordinadores: en cada una de las partidas, participarán dos alumnos y un árbitro que dará las cartas y garantizará el cumplimiento de las reglas del juego (la función de árbitro podrá desempeñarla un profesor o alumno que muestre conocimiento de las reglas y sentido de responsabilidad para la tarea). Todas las partidas deberán disputarse en 5 juegos (quien gana 3 juegos, pasa a la próxima eliminatoria).

Si necesitar comprar barajas SUPERTMATIK por favor contactar supertmatik@eudactica.com

Fase 3: GRAN FINAL (del 1 al 19 mayo 2023)

Las Escuelas tienen autonomía para establecer la fecha de realización de la Gran Final, siempre que respeten el período previsto para ello (del 1 al 19 mayo 2023); Los alumnos que consigan alcanzar la final, recibirán nuevos datos de acceso para participar en esta última fase. El profesor debe comprobar que sus finalistas han editado su perfil (en la esquina inferior derecha de la pantalla - el nombre del alumno, centro y nacionalidad - la edición del avatar es opcional) y si todo está correcto introduce la contraseña de acceso exclusiva de profesores.

La Gran Final estará formada por 3 intentos, con el objetivo de obtener el mejor tiempo. Los 3 intentos deberán realizarse en la misma fecha, aceptándose un intervalo de 5 a 10 minutos entre ellos. En la sala donde se efectúen las pruebas, solo deberán estar presentes los alumnos clasificados y los profesores vigilantes. Se computará el mejor tiempo de cada alumno a efectos de posicionamiento en el Ranking SUPERTMATIK (en el caso de empate, se tendrán en cuenta los restantes tiempos). Antes de salir hay que cerrar la sesión (pulsar el botón "exit").

GRAN FINAL EN LÍNEA MODELO: <https://www.youtube.com/watch?v=SzlwMKhn7CE>

Este espacio se dejó en blanco intencionalmente.

PREMIOS

Los resultados serán publicados el 24 de mayo en la página web www.supertmatik.net. Las Escuelas tienen autonomía para organizar una entrega de diplomas y premios.

Posiciones	Medalla Oficial	e-Diploma Oficial	T-shirt Oficial	e-Certificado Oficial	Cupón EUR 10	Cupón EUR 5	Juegos didácticos	Buddhi IQ Puzzle
1º	./	./	./				./	./
2º	./	./	./				./	./
3º	./	./	./				./	./
4º - 6º		./			./			
7º - 10º		./				./		
11º - 100º				./				

TABLA 1 – CAMPEONATOS, CATEGORÍAS Y NIVELES DE JUEGO

Campeonato/ Categoría	1º EP	2º EP	3º EP	4º EP	5º EP	6º EP	1º ESO	2º ESO	3º y 4º ESO
Cálculo Mental (ed.17 - internacional)	Nivel 1	Nivel 1	Nivel 2	Nivel 3	Nivel 3	Nivel 4	Nivel 4	Nivel 4	Nivel 4
Quiz Matemáticas (ed.13 - ibérico)					Nivel 2	Nivel 2		Nivel 3	Nivel 3
Inglés Vocabulario (ed.16 - ibérico)			Nivel 1	Nivel 1	Nivel 2	Nivel 3	Nivel 3	Nivel 4	Nivel 4

Este espacio se dejó en blanco intencionalmente.